



Řešení - Solutions





Budoucnosti vždy o krok dopředu. *The future always a step ahead.*

Hlavní myšlenkou firmy TAB bylo vždy myšlení orientované na zákazníka. Inovační vývoj výrobků firmy TAB v souladu s požadavky trhu znamená zábavu na nejvyšší úrovni po celém světě.

Svět se stává globálním hřištěm.

Investice do nových pojetí hry, do nových virtuálních světů by měly být považovány v souladu s růstem trhu za kladné a do budoucna perspektivní.

Vše je zaměřeno na člověka. Také ve třetím tisíciletí bude člověku poskytnut velký prostor.

Nemusí to být vždy Sydney, Las Vegas nebo Paříž, herní možnosti jsou tvořeny technologií. Hraní her není omezeno na určitou oblast - hraní her je dobrodružství v lidských myslích.

Svět se stává virtuálním hřištěm.

Staňte se používáním výrobků z „rodiny„ Silverball globálním hráčem na globálním hřišti!

Mgr. Alexander Pühringer, vedoucí exportu

Customer orientated thinking always was a premise of TAB. Innovative development of products in accordance with the market requirements made TAB standing for amusement on the highest level all over the world.

The world is becoming a global playground.

Investments in new game concepts, in virtual worlds, have to be regarded as positive in accordance with a growing market as a future perspective.

Everything is focusing at the human being. Also in the 3rd millennium there will be big space for the human being.

It must not be Sydney, Las Vegas or Paris, game possibilities are created through technology. Playing games is not restricted to a certain place - playing games is adventure in people's mind.

The world becomes a virtual playground.

Be a global-player in the global playground by using the Silverball product family!

Mag. Alexander Pühringer, Export Manager

Čas se stává hektičtější a rychleji ubíhající. Vyrůstají požadavky zaměřené na zábavní průmysl a uživatelé chtějí více a více nové zábavy. Zábava je klíčovým slovem: relaxace, zklidnění, útek ze světa ovládaného stresem do úplně nového světa.

Time is getting more hectic and more fast-moving. The requirements aiming at the amusement industry are increasing and users want more and more new action. Amusement is the keyword: relax, calm down, escape from a stress-dominated into a new world.



Obsah / Index



4/5 Silverball stojanový
SILVERBALL Upright



6/7 SILVERBALL Beetle
SILVERBALL Beetle



8/9 SILVERBALL MAX Standgerät
SILVERBALL MAX Upright



10/11 SILVERBALL MAX Beetle
SILVERBALL MAX Beetle



12/13 PŘÍSLUŠENSTVÍ
ACCESSORIES



14/15 CHAMPIONSNET
CHAMPIONSNET



16/17 TECHNICKÁ data
TECHNICAL Data



18-23 Hry SILVERBALL
SILVERBALL Games



Vítejte ve světě Silverball! *Welcome to the world of Silverball!*



SILVERBALL - modrá 1!

SILVERBALL

Rodina výrobků Silverball -
jeden svět.

Nový věk -
svět volného času.

Objevte úplně nový pocit svobody
útekem do ohromujícího světa Silver-
ball.

Budte připraveni na fantastické dobro-
družství Silverball, které obrátí vzhůru
nohama vše, co jste do této doby hráli.

**Budte připraveni na tuto
novou výzvu!**

*The Silverball product family -
ONE WORLD.*

*The new era -
the world of leisure time.*

*Discover a totally new feeling of freedom
as you escape the overwhelming world of
Silverball.*

*Be prepared for the fantastic Silverball
adventure which will turn everything you
played so far upside down.*

*Be prepared for this new
challenge!*




TAB
AUSTRIA

Silverball stojanový - vstupte do budoucnosti - TEĎ!

Stojanový přístroj / Upright

HRAJTE - nejnovější technologii!

HRAJTE - nejnovější hry!

HRAJTE - v prostoru Vaší fantazie!

- unikátní ergonomický tvar
- vysoce kvalitní výrobek vyrobený v Rakousku
- předinstalovaná verze 5.0
- připravená síť ChampionsNet
- testovací režim ovládaný pomocí Touch Screen (dotykové obrazovky)
- oddělená pokladna a servisní dvířka
- 32 bitové animace
- neomezené reklamní možnosti
- skvělá VGA grafika

Další doplňky:

- čtečka bankovek
- modem
- update
- Quick Cash
- Bonus card reader (čtečka bonusových karet)

- *Unique ergonomic design*
- *high quality product made in Austria*
- *Version 5.0 pre-installed*
- *ChampionsNet ready*
- *Testmode input by touchscreen*
- *Separated cash-box and service door*
- *32 bit animations*
- *Unlimited advertisement possibilities*
- *Brilliant VGA graphics*

Options:

- *Banknote acceptor*
- *Modem*
- *Updates*
- *Quick cash*
- *Bonus card reader*



PLAY WITH - the latest technology!
PLAY WITH - the latest games!
PLAY WITH - your fantasy!

„Nemusíte být velkým,
abyste mohli vydělat velké
peníze.“

**Aristoteles Onassis (158 cm)
Silverball Beetle (28 cm)**

High-Tech zázrak plný zábavy, který
splňuje požadavky rychle se
pohybujícího světa zaměřeného na
speciální efekty.

Futuristický design Silverball Beetle
vás upoutá, ať už je umístěn kdekoli.
Nejmenší ve své kategorii, s nas-
tavitelným TFT displayem přihlášeným
k patentování.

Nejjednodušší ovládání pro hráče i
provozovatele zabalené v ergonom-
ickém tvaru a vybavené nejnovější
technologí.

**Malý přístroj s velkou
pokladnou.**



*" You don't have to be big to
earn big money".*

**Aristoteles Onassis (158 cm)
Silverball beetle (28 cm)**

*A high-tech miracle full of action, which
fulfills the requirements of our fast moving
and special-effects concerned world.*

*The futuristic design of the Silverball
Beetle is an eye-catcher in every site.*

*The smallest of its category with an
adjustable TFT-display - patent pending.*

*Easiest operation for player and operator
packed into an ergonomic design and
equipped with the latest technology.*

**A small one with a big cash-box
in all respects.**



SILVERBALL

- jednoduchá manipulace
- obzvláště velká pokladna
- připraveno pro síť ChampionsNet
- předinstalovaná verze 5.0

Další doplňky:

- otočný stůl
- čtečka bankovek (s podstavcem)
- updates (aktualizace)
- modem


TAB
AUSTRIA



SILVERBALL Beetle - dotkni se budoucnosti



**Budoucnost začíná dnes,
se Silverballem Beetle vždy o krok vpředu!**

*The future starts today,
with SILVERBALL BEETLE always a step ahead!*

- easy handling
- Extra large cash-box
- ChampionsNet ready
- Version 5.0 pre-installed

Options:

- Turntable
- Banknote acceptor
(fixed in bartop base)
- Updates
- Modem

SILVERBALL MAX Upright - hudba pro příští generaci!

SILVERBALL MAX



Jukeboxy přitahují lidi od počátku své existence. Jedinečnou inovací je však spojení jukeboxu a zábavního přístroje.

Tento unikátní nápad umožňuje:

- větší „vzrůšo„ při hře
- daleko více zábavy a pohody při poslechu

Utečte do fantastického světa počítačové technologie Silverball Max.

Použitím světové novinky Silverball Max jste jeden dotek před budoucností.

**Tajemství našeho úspěchu:
Hudba a zábava - jeden přístroj MAX!**

Since jukeboxes are existing they were always attracting people. But the connection of jukebox and amusement machine is a unique innovation.

This is an unique idea and provides:

- more "kick" while playing or
- even more amusement and power

Escape to the fantastic world of the Silverball MAX cyber technology.

By using the world innovation Silverball MAX you are one TOUCH ahead the future.

**The secret of our success:
Music and amusement -
one MAX!**



Stojanový přístroj / Upright

Game Hits - Chart Hits - Prof [H] its!



... you don't hear from others!

- SILVERBALL - the ultimate choice of games
- DIGITAL JUKEBOX - thousands of music titles can be stored
- 1 MACHINE, 1 PLACE = 2 entertainment possibilities
- use of GAME AND MUSIC at the same time

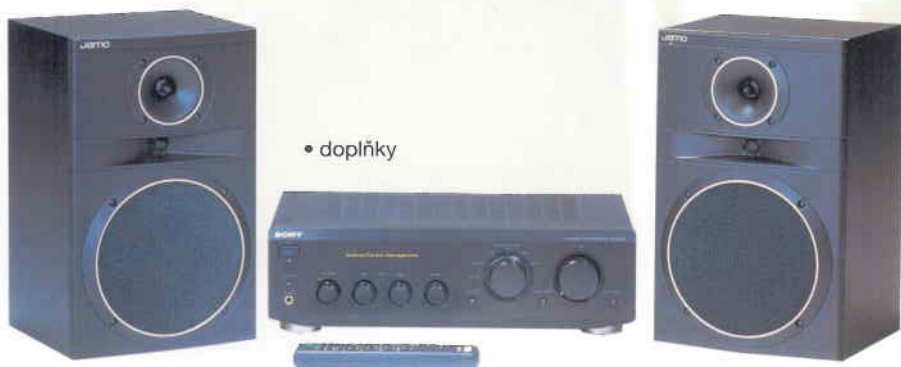
The investment to gain fast in profits!



o ostatních neuslyšíte

- SILVERBALL - nejlepší výběr her
- DIGITÁLNÍ JUKEBOX - mohou být uloženy tisíce hudebních titulů
- 1 PŘÍSTROJ, 1 MÍSTO - 2 možnosti zábavy
- POUŽITÍ HER A HUDBY současně

Rychle návratné investice.



• doplňky

There's music in the air!





SILVERBALL MAX Beetle

Hudba činí vše o mnoho jednodušší. Vítězství technologie. Vyzvi ho, je nejmenším mezi velkými.

Multimediální zábavní centrum je mezi ostatní zábavou ze všech nejprofí TAB-ilnější. Používáním správných doplňků - zesilovačů a reproduktorů - dodáte ten správný zvuk. Úspěch zaručuje častá aktualizace skladeb.

MAX tvoří hudbu!



- Četné možnosti nastavení všech her a vlastností jukeboxu
- Zdokonalená standardní PC technologie

- Numerous setting possibilities of all games and jukebox-features
- Advanced modular PC technology



• doplňky


TAB
AUSTRIA



**Silverball MAX Beetle - absolutně nejlepší.
Ne jenom nejmenší jukebox na světě.**

***Silverball MAX Beetle - Absolutely the best one.
Not only the smallest jukebox of the world.***



**o ostatních
neuslyšíte**

- SILVERBALL - nejlepší výběr her
- DIGITÁLNÍ JUKEBOX - mohou být uloženy tisíce hudebních titulů
- 1 PŘÍSTROJ, 1 MÍSTO - 2 možnosti zábavy
- POUŽITÍ HER A HUDBY současně

Rychle návratné investice.



**... you don't hear
from others!**

- SILVERBALL - the ultimate choice of games
- DIGITAL JUKEBOX - thousands of music titles can be stored
- 1 MACHINE, 1 PLACE = 2 entertainment possibilities
- use of GAME AND MUSIC at the same time

The investment to gain fast in profits!



**Music is making everything a lot easier.
The victory of technology.
Challenge it, it is the smallest among the big ones.**

Multimedia entertainment centre is the most profitable among amusement because by using the correct accessories - amplifier and speakers - you even provide the proper sound.

Frequent music updates guarantees the success.

MAX makes music!

Osvobod' svou duši - nastartuj své motory - uvolni se - to je Silverball MAX!

Pro stále větší v



①

Spojovací prvky ve třech různých rozměrech

pro poskytnutí atraktivní prezentaci v rozestavení jednoho nebo více přístrojů. Dále umožňují hráči pohodlí místo na nápoje a popelníky.

- ① úprava pro skupinu šesti a více přístrojů
- ② úprava pro jednotlivce nebo skupinu
- ③ úprava pro tři přístroje



②

Příslušenství / Accessories



Bonus card reader (čtečka bonusových karet)

Kredity mohou být jednotlivě zaznamenávány pomocí bonusových karet. Doporučujeme pro pravidelné zákazníky.

Bonus card reader

Credits can be individually registered with bonus cards. Recommended for regular customer linkage.



Copy Master Station

Copy Master Station - výhradně pro partnery Silverball. Úsporná servisní technologie systému Silverball.

Copy Master Station

Copy Master Station - exclusive for Silverball partners. Economical service technology by the Silverball system.



Encodovací stanice

Ve dvou variantách: kompletní Encodovací stanice s nainstalovaným softwarem nebo pro profesionály - samotný software pro nainstalování.

Encoder Station

Two possibilities: either the complete Encoder Station with installed software, or, for professionals, the software to be installed by themselves.



Pojistka proti vloupání bez zámku.
Cash box protector without lock.



on a funkčnost / For still more power and functionality

Connection-elements in three different dimensions

to provide an attractive presentation of the machines both for a single or a group arrangement. Furthermore they provide comfort for the player and space for drinks and ashtrays.

- ① for 6 or more machines group arrangement
- ② Single or group arrangements
- ③ for 3 machines group arrangement



Zařízení k montáži na zeď a stojan se standardním křížem.
Wall mounting unit and its base with a standard wall cross.



Zařízení k montáži na zeď
/ Wall mounting



Stojan pro zařízení k montáži na zeď /
Base for wall mounting unit



Turntable - otočný stůl

Všesměrná pohyblivost na každém podstavci.

Turntable

Controlled flexibility on every bar.



Kabel Interlink

je standardní pro všechny přístroje Silverball - nemusíte nic instalovat. Pro hry a zábavu - v přímém utkání mezi dvěma přístroji Silverball.

Interlink cable

is a standard for every Silverball - nothing to install. For games and entertainment in the direct competition with two Silverball machines.



Souprava ChampionsNet

Vše co potřebujete pro ChampionsNet!

ChampionsNet Kit

All you need for ChampionsNet!

Servisní disk

- ovládání pomocí Touch Screen-u
- zálohování herních dat a nastavení
- zálohování účetnictví a statistických dat
- kopírování nebo úpravy reklamních stránek
- kopírování nebo ukládání reklamních stránek na ostatních přístrojích
- vytváření nových reklamních stránek
- používání vašich vlastních ikon a obrázků

Žádná přídatná disketa nebo hardware není nutná - váš Silverball je i servisní stanice!

Service Disc

- Input through the touchscreen
- Backup of game data and testmode settings
- Backup of bookkeeping and statistic data
- Copy or restore advertisement pages
- Copy or modify advertisement pages on other machines
- Create new advertisement pages
- Use your own icons and pictures

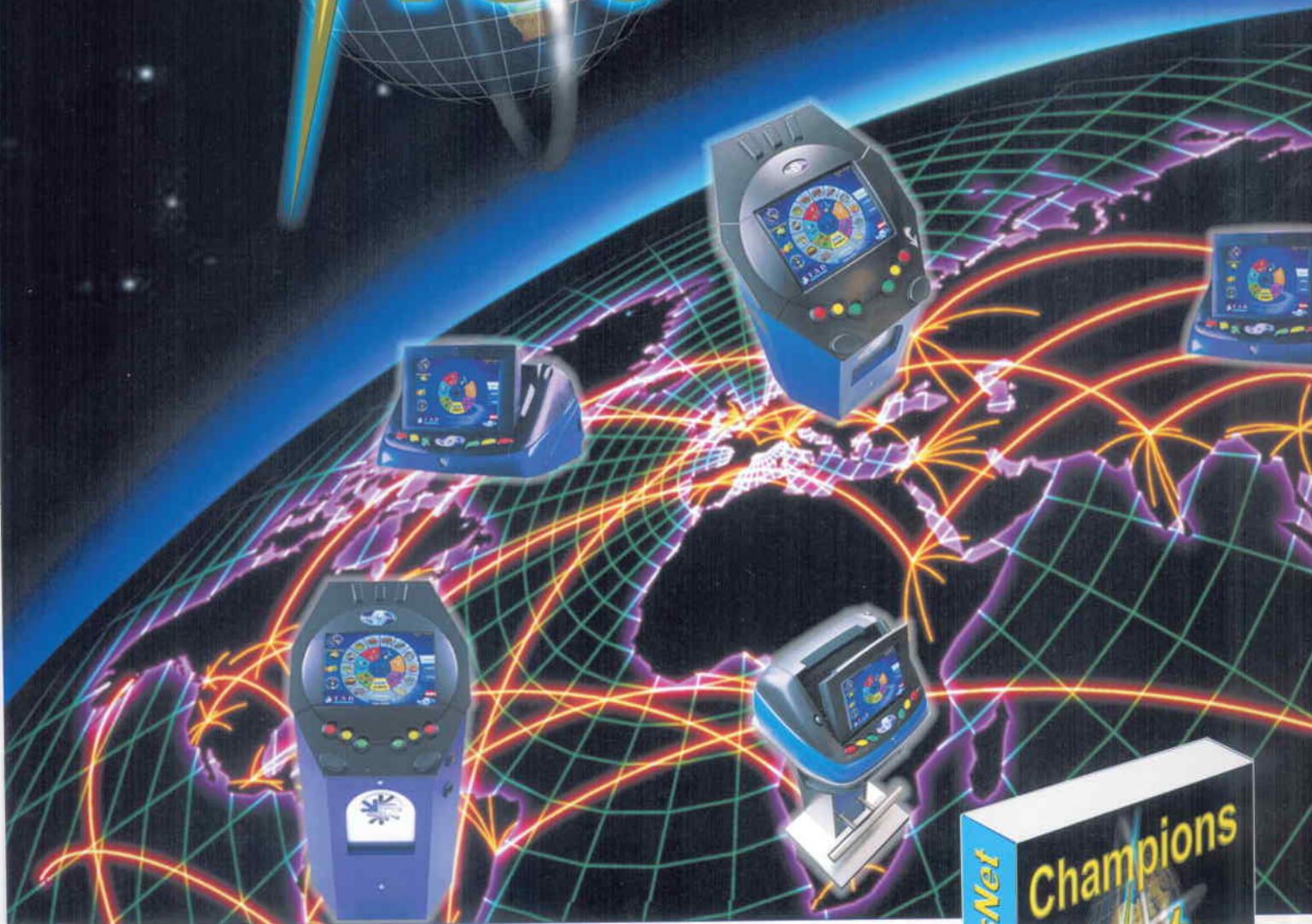
No additional discs or hardware necessary - your Silverball is the service station!



Hraní bez hranic - globální hřiště -
světově rozšířená síť Silverball

CHAMPIONSNET -

Champions Net




TAB
AUSTRIA



*Playing without borders - global entertainment playground -
the world-wide net of Silverball*

Společné propojení



Žijeme ve světě komunikace.

Více a více kontinentů je propojených, vyvstávají nové trendy:

Hráč proti hráči - pouze jeden vyhraje!

Poznejte nové přátele a otestujte společně své schopnosti zatímco zábava je v plném proudu.

Použitím ChampionsNet se svět stává globální vesnicí.

Vyzvou tě hráči z kteréhokoliv místa na světě.

ChampionsNet je světově rozšířená síť Silverballu. Pro každou hru je vytvářeno národní a mezinárodní highscore. Záznamy highscore platí 30 dní.

Přes ChampionsNet může hráč mezinárodně soutěžit ve své oblíbené hře stejně jako posílat e-maily.

„Šampióni,“ jsou registrováni v takzvané „sini slávy,“ (Hall Of Fame).

Současný seznam nejvyšších highscore je volně přístupný také na www.championsnet.net.

ChampionsNet - investice bez nákladů.

ChampionsNet - investice do budoucnosti a do zábavy.

We are living in a communicative world.

More and more continents are interlinked, a new trend comes up:

Head to head - one will win!

Get new friends and test your ability together while the action is going from top to top.

By using ChampionsNet the world becomes a global village.

Players from all over the world will challenge you.

ChampionsNet is the world-wide network of Silverballs. For each game a national and an international highscore is created. Within this highscore the registered entries are valid for 30 days. Through ChampionsNet the player can both compete internationally in his favourite game as well as send e-mails.

In the so called "Hall of Fame" the world Champions are registered.

The current highscore lists can also be reviewed in www.championsnet.net.

ChampionsNet - an investment without running costs.

ChampionsNet - an investment into the future and entertainment.

The current highscore lists can also be reviewed in:

www.championsnet.net

Technická data / Technical Data



Optional:
s možností podstavce
/bartop base

Silverball stojanový / Upright

Silverball Beetle

Monitor	20" VGA Monitor	12,1" TFT LCD Display, 250cd/m ²
Touchscreen	20" Touch Screen	12,1" Touch Screen
Touchscreen-Controller	Microtouch externí / Microtouch extern	Microtouch externí / Microtouch extern
Grafika / grafic	VGA Hi Color 640x480	Super-VGA Hi Color 800x600
Game-Sound	16 Bit stereo sound systém / 16 Bit Stereo Sound System	16 Bit stereo sound systém / 16 Bit Stereo Sound System
Zvuk při hře / MP3-Sound		
Platforma / platform	Classic Pentium®	Classic Pentium®
Šířka / width	685mm	550mm
Výška / height	1340mm	295mm
Hloubka / depth	680mm	445mm
Hloubka / weight	~ 87kg	~ 20kg
Vhazovač / coin validator	NRI G13	NRI G13
	Mars Cash Flow 330*	
	Mars Cash Flow 430*	
Čtečka bankovek / banknote acceptor	Smiley NV1**, NV2**	volitelná v podstavci / optional in base
Příkon / power consumption	160W	60W
Barva přístroje / cabinet colours	modrá / blue	modrá / blue
Volitelné barvy / optional colours	kořenovice / wood	
Verze 4.5	ano / yes	ano / yes
Verze 5.0	ano / yes	ano / yes
ChampionsNet	ano / yes	ano / yes
Propojení TimeToMatch	ano / yes	ano / yes
Čtečka čipových karet / chip card reader	připravuje se / in preparation	připravuje se / in preparation
Čtečka bonusových karet / bonus card reader	ano / yes	volitelná v podstavci / optional in base
Osvědčení / certificate	CE / CE tested	CE / CE tested



Podstavec / bartop base

Podstavec malý / bartop base small

Šířka / width	550mm	550mm
Výška / height	960mm	650mm
Hloubka / depth	445mm	445mm
Hmotnost / weight	36kg	18kg
Čtečka bankovek / banknote acceptor	Smiley NV1**, NV2**	ne / no
Barvy / colours	modrá/šedá / grey/blue	modrá/šedá / grey/blue

* jen s vrchním vhozem a vrácením vpravo

** doplňky



Optional:
s možností podstavce
/bartop base

Silverball MAX stojanový / Upright	Silverball MAX
20" VGA Monitor	12,1" TFT LCD Display, 250cd/m ²
20" Touch Screen	12,1" Touch Screen
Microtouch extern	Microtouch extern
VGA Hi Color 640x480	Super-VGA Hi Color 800x600
16 Bit stereo sound systém / 16 Bit Stereo Sound System	16 Bit stereo sound systém / 16 Bit Stereo Sound System
128 Bit stereo sound systém / 128 Bit Stereo Sound System	128 Bit stereo sound systém / 128 Bit Stereo Sound System
Intel® Celeron™	Intel® Celeron™
685mm	550mm
1340mm	295mm
680mm	445mm
~ 87kg	~ 20 kg
NRI G13	NRI G13
Mars Cash Flow 330*	
Mars Cash Flow 430*	
Smiley NV1**, NV2**	volitelná v podstavci / optional in base
160W	60W
kořenovice / wood	modrá / blue
	stříbrná metalíza/ silver metallic
ano / yes	ano / yes
ano / yes	ano / yes
připravuje se / in preparation	připravuje se / in preparation
ano / yes	ano / yes
připravuje se / in preparation	připravuje se / in preparation
ano / yes	volitelná v podstavci / optional in base
CE / CE tested	CE / CE tested



Mezidíl stoleček / table module small	Mezidíl 1 / connection module 1	Mezidíl 2 / connection module 2
350mm	400mm	700mm
660mm	1150mm	1150mm
335mm	550mm	450mm
4kg	13kg	16kg
ne / no	ne / no	ne / no
modrá / blue	šedá / grey	šedá / grey

HRY - 32 bitovou silou fantazie!

GAMES - by the strength of fantasy with 32 Bit power!

Nové atraktivní hry jsou jako velvyslanci - jsou schopny spojovat a být srozumitelnými přes veškeré hranice.

VŠECHNY HRY je možné propojit pomocí Interlink.

Jste partnery nového atraktivního světa - jednoho světa.

New attractive games are like ambassadors, they make connections and they are understandable despite of all borders.

All games are Interlink-capable.

They are partner of a new attractive world - one world.

Rodina Silverball se rozrůstá v souladu s novými požadavky.

- ultrarychlá 32 bitová architektura
- nové hry
- žebříček hitů Silverball Chart - Top 15
- 32 bitová technologie pro nejlepší grafiku a animaci

The Silverball family is growing in accordance with the new requirements:

- Ultra fast 32 Bit Power
- Ten new games
- Silverball game chart = Top 15
- 32 Bit technology for best graphic and animation



Time to match = a head to head competition!

Náhoda nemá šanci. / Coincidence has no chance.



OBRÁZKOVÉ HRY / Pictures Games



Cílem hry je najít v co nejkratším čase na pravém obrázku 5 rozdílů, které se označí dotykem na obrazovku. Pokud najdete všech 5 chyb pokračujete do dalšího kola. Při chybném označení ubývá čas.

On the screen you will find two identical pictures. However, the picture on the right has been altered in 5 places. You must correctly locate the 5 differences before the time runs out. If you incorrectly guess the location of a change the clock speeds up. Find all the mistakes, and you will move on to the next picture.



Pokus se pomocí malých čtverečků odkrýt skrytý obrázek. Tyto čtverečky můžeš označit malou žlutou šipkou. Šipka se řídí dotekovou obrazovkou. (Dotkni se bodu na obrazovce, který se nachází vzhledem k šipce ve směru, který si přeješ.) Musíš také dávat pozor, aby se tě nedotkl žádný, z kolem létajících objektů.

Try to uncover the concealed picture with little rectangles. You can draw these rectangles with the small yellow arrow. The arrow is controlled with the TouchScreen (touch a point on the screen, which with reference to the arrow is located in the direction you want). You must also watch out that none of the objects flying around touches you!



Zahraj tóny po sobě, přesně tak jak Ti byly předehrány. Napřed Ti bude zahrán jeden tón, pak dva a tak dál až se dostaneš do další úrovně (Level).

Try to imitate all of the notes played for you in the right sequence. First a single note is played for you, then two, etc., until you rise to a higher level.



Posunováním jednotlivých dílů, poskládej počítačem rozházený obrázek opět správně dohromady. Čísla na jednotlivých dílech (1 patří vlevo nahoru) ti přitom pomohou. Abys mohl díl posunout, potřebuješ se ho jen dotknout (je také možné posunout více dílů najednou).

Move the picture pieces which the computer has jumbled up and put them back together to form one complete picture. The numbers on the individual pieces should help you (1 = upper left). To move a piece, you only need to touch it (it is also possible to move several pieces at once).



Počítač ti krátce ukáže několik obrázkových dvojic. Pokus se co nejrychleji tyto dvojice najít. Označíš-li dvě karty, které se k sobě nehodí, odečítá se ti čas.

The computer briefly shows you various picture pairs. Try to match these pairs as quickly as possible. If you mark two different pictures, time is deducted.



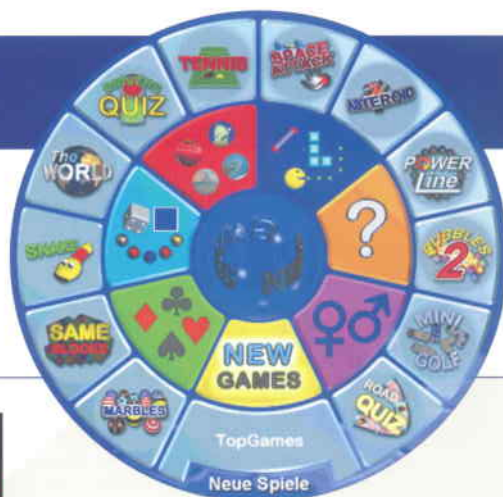
Sestav správně části obrázku rozházeného počítačem tak, že jednotlivé části vyměníš. Abys vyměnil dva díly, musíš se postupně obou dotknout. Opakovaným dotykem jednoho dílu se výběr zruší.

By exchanging put the picture parts (which have been mixed up by the computer) back together into a complete picture. In order to exchange two parts, you must touch both one after the other. Touching a piece a second time cancels the selection.



Nové hry - Verze 5.0

NEW Games - Version 5.0



Střílejte na asteroidy, dokud všechny nezmizí! Hrajte pomocí tlačítek: Tlačítka vlevo: červeným a žlutým tlačítkem se otáčíte doleva a doprava,

zeleným se střílí. Tlačítka vpravo: zeleným tlačítkem se pohybuješ dopředu, červeným aktivuješ ochranný štít a žlutým tlačítkem můžeš měnit svoji polohu.

Destroy the Asteroids as long as all of them are disappeared! Play with the buttons:

Left buttons: with red and yellow you turn left and right, fire with the green but-

ton. If you press red and yellow at the same time you will accelerate. Right buttons: you accelerate with green, you can activate a shield with yellow and you can change your position with the red button.



Přehraj svého soupeře pomocí svého umění a získáš tak co nejvíce sad! Lehkým dotykem míčku shora, zespodu nebo z boku dáš míčku směr,

dotykem a tahem se liftuje.

Play against your opponent as good as possible with mastery left-right-combinations and try to win as much games as possible. If you click smoothly above

and below or at the side of the ball you give him the right direction; the ball will be cut if you push or drag.



Pomocí daného počtu míčků, které máš k dispozici, se snaž odehrát

co nejvíce minigolfových jamek. Nejprve musíš dostat míček na odpaliště, potom mu dáš směr a zvolíš sílu úderu. Na každou jamku máš maximálně 6 pokusů.

Play as many Minigolf holes as possible, you have a certain amount of balls

available. First you have to place the ball at the tee off place, after that you have to look for the direction and choose the strength of the shot. You can try maximum six times at each hole.



Dokaž své znalosti států a hlavních měst celého světa! Na části mapy se ti

ukáže stát nebo hlavní město a ty si musíš vybrat z 5 možností. Pokud odpovíš špatně, ztratíš jeden život.

Show your knowledge about countries and capitals of the world. You will be shown a country or a capital on a map and

you have to choose among five possibilities. If your answer is wrong, you will lose a life.



Posunuj se po polích dopředu a dozadu, odpověz na kvízové otázky, přiřaď pojmy a vyřeš úkol,

který se ti ukáže na konci cesty. Pokud nasbíráš dostatečný počet bodů, dostaneš se do dalšího kola. Ve dvou hrajete proti sobě.

Have a throw and solve the question you get on the chosen field. Go back and forth on the fields, answer the questions, assign the

items and solve the task you get on the end of the road. If you have collected enough points you will reach the next level. If there are two players you play against each other.

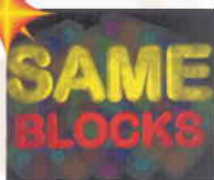


Odstraň všechny koule z hracího pole co nejrychleji! Koule stejné barvy zmizí, jakmile se koule

vystřelena nahoru dotkne nejméně dvou koulí stejné barvy. Hrajte pomocí tlačítek: červeným a žlutým tlačítkem se pohybuje šipka doleva a doprava, zeleným tlačítkem se koule odpálí.

Clear all balls from the playing field as quick as possi-

ble. Balls with the same colour disappear as soon as the ball shot touches two balls with the same colour. Play with the buttons: With the red and the yellow button you can move the arrow left and right, with the green button you can shoot the ball.



Pomocí správné strategie vyklidí celé hrací pole! Sousední bloky stejné

barvy zmizí, pokud se jich dvakrát dotkneš. Pokud některé bloky zůstanou, můžeš je zničit bombami.

Clear the playing field with strategy. Blocks in the same colour next to each other disappear when you click them twice. If blocks remain you can destroy

them with the bombs. If you clear the field without using the bombs, you will get a bonus.



Dokaž svou znalost dopravních předpisů a odpověz postupně co

nejrychleji na všechny otázky pro získání řidičského průkazu! Pokud dosáhneš úspěšnosti 75% a více, zvládneš tím řidičské zkoušky a dostaneš se do bonusového kola.

Show your road knowledge and answer the driving

licence questions one after the other as quick as possible. If you have reached 75% or more you have passed the driving licence test, a bonus round will follow.



Znič všechny nepřátelské vetřelce co nejrychleji!

Jakmile zvládneš jedno kolo, dostaneš se do dalšího, kde je ještě více nepřátel. Hrajte pomocí tlačítek: červeným a žlutým tlačítkem se pohybuješ doleva a doprava, zeleným se střílí.

Destroy all enemies as

quick as possible! If you have completed one level, you will have more enemies in the following level. Play with the buttons: With the red and yellow button you can go left and right, the green button is the fire button.



Snaž se, aby tě koule, které se řítí po spirále, nedohonily! Koule stejné barvy zmizí, pokud se trefíš alespoň do dvou

koulí stejné barvy. Pokud se trefíš do různobarevných, zasune se tvoje koule mezi ně. Hrajte pomocí tlačítek: červeným a žlutým tlačítkem otáčíte dělem doleva a doprava, zeleným se koule odpálí.

Try not to get reached from the balls coming along the spiral. Balls with the same colour

disappear if you shoot with your ball at least two balls with the same colour. If you shoot another colour, your ball shift between them. Play with the buttons: With the red and yellow buttons you can turn the cannon left and right, with the green button you can shoot the ball.



Pokus se uspořádat 4 kameny své barvy do řady (horizontálně, vertikálně, diagonálně). Sám hraješ proti počítači, při

výhře a remize následuje další kolo. Ve dvou hrájete proti sobě na dvě vítězné hry. Při remize rozhodují body. Hod mincí rozhoduje o tom, kdo začíná.

The object of the game is to connect 4 of your markers in a straight line (horizontal, vertical or diagonal) while preventing your

opponent from doing the same. If you choose the 1 player game format you play against the computer, in 2 player game format you can play against an opponent. Get 4 is played best of 3 games. If after two games the game ends in stalemate. The player with the most points is the winner.



Pokus se uspořádat 5 kamenů své barvy do jedné řady (horizontálně, vertikálně, diagonálně). Sám hraješ proti počítači,

při výhře a remize následuje další kolo. Ve dvou hrájete proti sobě na dvě vítězné hry. Při remize rozhodují body. Hod mincí rozhoduje o tom, kdo začíná.

The object of the game is to connect 5 of your markers in a straight line (horizontal, vertical or diagonal) while preventing your

opponent from doing the same. If you choose the 1 player game format you play against the computer, in 2 player game format you can play against an opponent. Get 5 is played best of 3 games. If after two games the game ends in stalemate. The player with the most points is the winner.



Pokus se uhodnout pomocí co nejméně pokusů 3 kameny vypočtené počítačem (za otazníkem). Malé puntíky

na pravé straně řádku (černá-> kámen má správnou barvu, bílá-> kámen má správnou barvu a polohu) ti slouží jako pomoc.

You are given 4 coloured markers and 3 columns. The object is to arrange the coloured markers in the correct order as quick as possible. When you have

the 3 markers positioned, the computer will tell you how many coloured markers are correctly positioned and how many colours are correct. A white circle to the right of the column means the colour is correct, a black circle means that the colour is correct and in the right position.



Pokus se uhodnout pomocí co nejméně pokusů 4 kameny vypočtené počítačem (za otazníkem). Malé puntíky

na pravé straně řádku (černá-> kámen má správnou barvu, bílá-> kámen má správnou barvu a polohu) ti slouží jako pomoc.

You are given 6 coloured markers and 4 columns. The object is to arrange the coloured markers in the correct order as quick as possible. When you have

the 4 markers positioned, the computer will tell you how many coloured markers are correctly positioned and how many colours are correct. A white circle to the right of the column means the colour is correct, a black circle means that the colour is correct and in the right position.



Kameny zmizí, když označíš vždy 2 stejné kameny, resp. 2 kameny jedné skupiny symbolů.

Můžeš použít všechny volné hrací kameny, které jsou vpravo nebo vlevo a na kterých neleží žádný další kámen. (Skupina symbolů = stejné symboly, různé barvy)

Clear away all the playing pieces as quick as possible. They will disappear after you have marked 2 identical

pieces or 2 pieces of one symbol group. You can use all playing pieces which are free to the left or right and on which no other piece stands. (Symbol group = same symbol, different colours).



Vyplň správné obrazec na pravé straně pomocí

malých kousků. Otáčej pomocí tlačítek a posouvaj dotekem na obrazovku.

possible. To select a shape simply touch it. To move a shape touch and drag it into the desired position. To rotate a shape press the rotate button in the lower left hand corner of the screen. Position all the shapes correctly and you advance to the next puzzle.



Pokus se v co nejkratším čase položit co nejvíce kamenů. Hodnota jednoho kamene, musí odpovídat hodnotě kostky, nebo součtu obou

kostek. V okně nad hracím polem vidíš kolik kamenů musíš položit pro dosažení další úrovně. Kámen s hvězdou můžeš použít jako Jokera za jeden nebo dva kameny.

Try to knock over a maximum number of pieces as quick as possible. The pieces which you turn over must correspond to the number of dots on the dice

(either one piece per die or the sum of the two dice for one piece). The window above the playing field tells you how many pieces you need in order to advance to the next level. You can use the piece with the star as a joker for one or for two pieces.



Kameny zmizí, když označíš vždy 2 stejné kameny, resp. 2 kameny jedné skupiny symbolů.

Můžeš použít všechny volné hrací kameny, které jsou vpravo nebo vlevo a na kterých neleží žádný další kámen. (Skupina symbolů = stejné symboly, různé barvy).

Clear all playing pieces as quick as possible. They will disappear after you have marked 2 identical pieces or

2 pieces of one symbol group. You can use all playing pieces which are free to the left or right, and on which no other piece stands. (Symbol group = same symbol, different colours).



Cílem hry je najít všechny bomby, které jsou skryty v hracím poli. Když se v odkrytém poli objeví

číslice, znamená to, kolik bomb se skrývá v sousedících dotýkajících se polích. S touto pomocí bys měl najít všechny bomby. (K označení skryté bomby, zmáčkni tlačítko vlevo na obrazovce, nebo drž jedno z tlačítek na přístroji zmáčknuté.)

The objective is to find

all bombs hidden in the playing field. If the uncovered field contains a number, this tells you how many fields with a bomb are adjacent to this one. It should thus be possible for you to find all the bombs. (In order to mark a concealed bomb, press the button on the left side of the screen or hold down a key on the machine.)



Pokus se zničit všechny soupeřovy kameny. Posunuj své kameny po úhlopříčce vpřed. Pokud je za soupeřovým kamenem prázdné pole, můžeš soupeřův kámen přeskočit a tím jej zničit. Pokud přehlédneš mož-

nost přeskočit soupeřův kámen, zmizí jeden tvůj kámen. Když se kámen dostane na konec soupeřova hracího pole, změní se v dámu. Ta se může pohybovat po všech úhlopříčkách a přes libovolný počet polí. Pokud už soupeř nemůže pohybovat žádným kamenem, vyhrál jsi!

Try to eliminate all opposing pieces. Move your own pieces in a diagonal forward direction. If there is an empty field behind an opposing

piece, the opposing piece can be eliminated by jumping over it into the empty field. If one doesn't see the possibility of jumping over an opposing piece, ones own piece disappears. If a piece reaches the top row of the opponent, it is transformed into a king. This piece can then move in all diagonal directions over any number of free fields. If the opponent can no longer move any piece, you win!



Pokus se vyplnit všechna otočná kola vždy 4 koulemi požadované barvy. Koule se zobrazují po řadě na pravém okraji. Pokud se kolo patřičně vyplní, koule zmizí a uprostřed se objeví značka. Kolo se roztoci

tím, že se ho lehce dotkneš uprostřed. Koule se pohybuje tak, že se jí dotkneš a táhneš požadovaným směrem. Filtř propustí jen koule příslušné barvy. Pokud koule projde měničem, získá jeho barvu. Po zaplnění všech kol se dostaneš na další úroveň.

Try to fill all movable wheels with 4 balls of the required colours which are indicated on the right edge of the row. If a wheel is correctly fil-

led, the balls disappear and a mark appears in the middle. The wheel moves when one touches it in the middle. A ball moves when one touches it and draws it in the desired direction. A filter allows only balls of the corresponding colour through. If a ball moves through the transformer, it takes on its colour. If all wheels are marked, you reach the next level.



Kámen zmizí tím, že ho přeskočíš jiným kamenem. Můžeš skákat vodovodně a svisle na protější volnou pozici. Nelze přeskakovat prázdná pole a vždy lze přeskočit jen jeden kámen. Pokud zůstane poslední kámen

uprostřed, získáváš bonus! Pokud se ti to nepodaří a máš ještě dost času, můžeš to zkusit znovu nebo si nechat postavit další pole. Po odstranění celého pole kromě posledního kamene se dostaneš na další úroveň.

You are given 4 coloured markers and 3 columns. The object is to arrange the coloured markers in the correct order as quick as possible. When you have

the 3 markers positioned, the computer will tell you how many coloured markers are correctly positioned and how many colours are correct. A white circle to the right of the column means the colour is correct, a black circle means that the colour is correct and in the right position.



Cílem hry je dostat všech 15 kamenů nejprve do vlastního pole a potom je odstranit z hracího pole. O číslo hozené pomocí kostek je možno

posunout buď 1 kámen nebo 2 různé kameny. Je-li na obou kostkách stejné číslo nesmí hráč táhnout 2 x, ale 4 x. Je možno odstranit jen jeden kámen soupeře. Hod kostkou rozhodne, kdo začíná.

The goal is first to get all 15 playing pieces into ones own area and then to clear them from the playing

field. The numbers of the dice can be used either for moving an individual piece or for moving two different ones. If two equal dice are rolled, the player must move not twice but four times. A single opposing piece can be captured. Who gets to start is determined by a roll of the dice.



Kameny zmizí, když označíš vždy 2 stejné kameny, resp. 2 kameny jedné skupiny symbolů. Tyto kameny potom zmizí i u tvého soupeře! Můžeš použít všechny volné

hrací kameny, které jsou vpravo nebo vlevo a na kterých neleží žádný další kámen (Skupina symbolů = stejné symboly, různé barvy). Zkus najít více kamenů než tvůj soupeř!

Get rid of all playing pieces faster than your opponent. They disappear when you have marked 2 identical pieces or 2 pieces of one symbol group. These pieces then also disappear

from your opponent! You can use all playing pieces which are free to the left or right and on which no other piece is standing. (Symbol group = same symbol, different colours). Try to find more pieces than your opponent!



Cílem hry je odstranit kuličky co nejrychleji. Přitom musí mít 3 a více kuliček ve střední řadě stejnou barvu. Aby bylo možno posunout jeden

sloupec, je nutno jej nejprve označit, potom určit směr posunutí stisknutím nad nebo pod. Střední řadu můžeš posunout stisknutím žluté šipky. Pokud jsou všechny kuličky uvnitř obou červených čar, zvládl jsi danou úroveň.

The goal is to make the marbles disappear as quick as possible. Three or more

in the middle row must have the same colour. In order to move a column, it is first marked and then the direction is indicated by pressing above or below. You can move the middle row by pressing the yellow arrow. When all the marbles are located within the two red lines, you win the level.



Vlož 9 kamenů na libovolné místo hracího pole a pokus se při tom umístit 3 kameny do jedné Linie (mlýn). Po umístění všech hracích kamenů na hrací pole pokračuje hra tak, že se táhne vždy o jeden

krok. Pokud má hráč svůj vlastní mlýn, může sebrat libovolný kámen soupeře, kromě kamene ze soupeřova mlýnu. Pokud tobě nebo soupeři zůstanou jen tři kameny smí se skákat. Vyhráváš pokud už protihráč nemůže vytvořit mlýn.

Set the 9 pieces on any free place on the playing board and try to place 3 pieces on a line (mill). When all the pieces are set,

one step is taken each time. If you have a mill of your own, any piece of the opponent may be removed, except from an already existing mill. If you or your opponent has lost all but three pieces, one can jump. You win when the opponent cannot form any more mills.



Pokus se zbavit všech vlastních karet tak, že budeš pokládat na hromádku karet, kartu stejné barvy, hodnoty, nebo stejného symbolu.

Stiskni „ONE“, pokud zůstala jen 1 karta, jinak dostaneš kartu další. Při kartě + 3 si můžeš vybrat soupeře, který dostane 3 karty navíc. Do další úrovně se dostaneš, pokud se zbavíš karet rychleji než soupeř.

Try to clear all your own cards. Lay a card of the same colour, number or the same symbol on the

card pile. Press "ONE" if only one more card is left, otherwise you receive more cards. With card +3 you can select the opponent who receives the 3 cards. You reach the next level when you get rid of all your cards quicker than your opponent.



KVÍZOVÉ HRY / Quiz Games



V tomto kvízu se ti zobrazí otázka a 3 možné odpovědi. Pokus se co nejrychleji vybrat správnou odpověď (stisknutím tlačítek na přístroji). Odpověz správně na několik otázek a dostaneš se do bonusového kola.



A picture will appear on the screen with a question. Three possible answers are given; with the buttons located on the cabinet you must select the correct answer. The quicker you answer the question the more points you will receive. If the answer is wrong you lose 1 of your 3 lives. Answer some questions correctly and you move onto the bonus round.



V tomto kvízu se ti zobrazí otázka a 3 možné odpovědi. Pokus se co

nejrychleji vybrat správnou odpověď (stisknutím tlačítek na přístroji). Odpověz správně na několik otázek a dostaneš se do bonusového kola. In this quiz game, you will be shown one question and 3 possible answers. Try to press the right answer as

quick as possible (with the buttons on the machine). Answer several questions and you come into a bonus round.



Pokus se uhodnout skrytá slova. Písmeno, které si vybereš se ukáže ve slově. Když si myslíš, že hledané slovo znáš,

zmáčkní tlačítko „vyřešit“, a poté dopíše ještě všechna chybějící písmena. Celkem máš 3x možnost použít pomoc.

Try to guess the covered words. If you choose a letter which is contained in the word, it will be displayed. If the word does not contain that letter, time will be

deducted. If you think you know the word looking for press the "delete" button and then all the still-missing letters. Furthermore you have the possibility of receiving assistance three times.



AKČNÍ HRY / Action Games



Pokus se pomocí létající koule vyklidit plochu (horní bloky). Poličkem dole na obrazovce můžeš

kouli řídit. Poličko můžeš řídit tlačítky na přístroji. Když trefíš určité symboly, spadnou různé dolů. Tyto ti pak mohou být při hře nápomocny.

Try to clear the playing field (the upper blocks) with the flying ball. With the bar shown at the bottom of the screen you can control the

ball. The bar is controlled via the buttons on the machine. If you hit certain pieces, various symbol pieces fall down. These could help you during the game.



Odstraň všechny koule z hracího pole co nejrychleji! Koule stejné barvy

zmizí, jakmile se koule vystřelena nahoru dotkne nejméně dvou koulí stejné barvy. Hraj pomoci tlačítek: červeným a žlutým tlačítkem se pohybuje šipka doleva a doprava, zeleným tlačítkem se koule odpálí.

Clear all the balls from the

playing field as quick as possible. They disappear as soon as 3 balls of one colour will be touched. Using the arrow which you control via the buttons on the machine, try placing the next ball so that as many balls as possible disappear.



Pokus se jednotlivé kameny položit tak, aby vzniklo co nejvíce celých řad (když je řada celá

ztratí se z hrací plochy). Ovládej hru tlačítky. Levé tlačítko: posune kámen vlevo. Střední tlačítko: posune kámen vpravo. Pravé tlačítko krátce zmáčknuto: otočí kámen. Pravé tlačítko dlouze zmáčknuto: zrychlí kámen.

Try to lay down the pieces

in such a way that as many solid lines as possible emerge (one solid line disappears from the playing field). Play with the buttons: Left button: moves the piece to the left. Middle button: moves the piece to the right. Right button pressed briefly: turns the piece. Right key pressed longer: accelerates the piece.



Pokus se jednotlivé kameny položit tak, aby vzniklo co nejvíce celých řad (když je řada celá

ztratí se z hrací plochy). Ovládej hru tlačítky. Levé tlačítko: posune kámen vlevo. Střední tlačítko: posune kámen vpravo. Pravé tlačítko krátce zmáčknuto: otočí kámen. Pravé tlačítko dlouze zmáčknuto: zrychlí kámen.

Try to lay down the pieces

in such a way that as many solid lines as possible emerge (one solid line disappears from the playing field). Play with the buttons: Left button: moves the piece to the left. Middle button: moves the piece to the right. Right button pressed briefly: turns the piece. Right button pressed longer: accelerates the piece.



Zkus zničit všechny zelené body. Pokud se tě

dotkne pestrý duch, ztratíš život. Pokud spolkeš velký kámen, můžeš požírat šedé duchy. Po zničení všech zelených bodů se dostaneš na další úroveň.

Try to eat up all the green dots. If a colourful ghost

touches you, you lose a life. When you eat a large piece, you can also eat the ghosts which have turned grey. When there are no more dots left, you reach the next level.



Existují dvě různé úrovně, které se střídají. 1: Pokus se odstranit co nejvíce čísel a nedostat

se při tom do kolize se zdi nebo sám se sebou. Pokud se řada vpravo úplně rozsvítí, zvládl jsi danou úroveň. 2: Odstraň všechny červené kameny v labyrintu, aniž by ses dostal do kolize sám se sebou.

There are 2 different types of level, which change with

one another:
1.: Try to eat up as many numbers as possible without colliding into a wall or yourself. When the bar on the right is fully lit up, you have reached the level!
2.: Eat all the red pieces in the Labyrinth, without colliding with yourself. Try to eat up all the green dots. If a colourful ghost touches you, you lose a life.

KARETNÍ HRY / Card Games



Pokus se všechny karty ležící nahoře v co možná nejkratším čase položit na otočenou kartu ves-

pod. Na barvě nezáleží, ESO se počítá za 1, ŽOLIK platí vždy. Když se žádná karta nehodí, musíš si vzít jinou. Pořadí: Eso - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - J - Q - K - Eso - 2

The object of this game is to clear the cards from the screen in the shortest time

possible. You must touch a card on the screen which value is higher or lower than the card appearing on the top of the deck. Jokers are wild and can hold any value you wish. If you are unable to find a card which fits you must take another card from the deck.



Pokus se položit všechny horní karty na kartu vyloženou naspodu v co možná nejkratším čase,

přičemž barva nehraje žádnou roli. Po králi následuje eso. Pokud se žádná karta nehodí, musíš vyložit novou. Eso - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - J - Q - K - Eso - 2 - Eso - K

The object of this game is to clear the cards from the screen in the shortest time

possible. Touch a card on the screen which value is higher or lower than the card appearing on the top of the deck. Jokers are wild and can hold any value you wish. If you are unable to find a card which fits you must take another card from the deck. ACE-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-ACE-K-...



Odstraň karty v co možná nejkratším čase. Karty zmizí, jakmile označíš karty se součtem 11.

The object of the game is to clear the cards from the screen. You must select

cards with a sum of 11 points. The quicker you do it the more points you receive. If you successfully use all the cards of the screen, you receive a point bonus.



Pokus se položit všechny horní karty na kartu vyloženou naspodu v co možná nejkratším čase,

přičemž barva nehraje žádnou roli. Eso platí za 1, Joker za cokoliv. Pokud se žádná karta nehodí, musíš vyložit novou. Eso - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - J - Q - K

The object of this game is to clear the cards from the screen in the shortest time

possible. Touch a card on the screen which value is higher or lower than the card appearing on the top of the deck. Jokers are wild and can hold any value you wish. If you are unable to find a card which fits you must take another card from the deck. ACE-2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K.



Odstraň karty v co možná nejkratším čase. Karty zmizí, jakmile označíš karty se součtem 12. Eso platí buď za 1 nebo 11.

The object of the game is to clear the cards from the

screen. You must select cards with a sum of 12 points. Aces have a value of either 1 or 11. The quicker you do it the more points you receive. If you successfully use all the cards of the screen, you receive a point bonus.



Cílem této hry je svléknout vybranou dívku. Snaž se držet co nejlepší karty, aby si nejlepší karetní kombinaci než dívka. Hraje se normální poker.

The goal of this game is to strip the selected girl. Always try to hold onto your best cards and thus to have a better hand than the girl.



Pokus se vytvořit ze všech nahoře vyložených karet 4 svazky tak, aby byly uspořádány podle barvy a od esa do krále. Eso ležící nahoře je

možno ihned položit na 1. ze čtyř nových svazků. Abys karty uvolnil, můžeš je klást na spodní svazky (barvy vždy střídavě).

The object of Solitaire is to use all the cards in the deck to build up the four suit stacks from Ace to King. Playing Solitaire involves the following procedures: to move a card from the deck or a stack, touch the card on the deck and next touch the

place where you want to place it. To move more than one card from a stack, touch the uppermost card you want to move and then touch the place where you want to place the cards. You can also move a card from a row stack to a suit stack by touching the card and then the stack where you wish to place it.



Pokus se vytvořit co nejvíce hromádek se součtem karet 21. Nepotřebné karty můžeš odložit do mezischránky (vpravo vedle hromádky

karet). Když vytvoříš hromádku se součtem vyšším než 21, hromádka zmizí a máš tak o jedno pole méně. Pokud vytvoříš požadovaný počet hromádek se součtem 21 postoupíš na další úroveň. Joker se počítá jako 1 nebo 11.

Try to form as many piles as possible with the card sum of 21. Cards you do not need

can be moved into the interim storage area (on the right side next to the card pile). When you lay a card sum is higher than 21, the respective pilefield disappears and you thus have one less pile field. If you attain the required number of piles with the sum of 21, you ascend to the next level. The joker counts as 1 or 11.



Pokus se vytvořit ze všech nahoře vyložených karet 4 svazky tak, aby byly uspořádány podle barvy a od esa do krále. Eso ležící nahoře je

možno ihned položit na 1. ze čtyř nových svazků. Abys karty uvolnil, můžeš je klást na spodní svazky (barvy vždy střídavě).

The object of Solitaire is to use all the cards in the deck to build up the four suit stacks from Ace to King. Playing Solitaire involves the following procedures: to move a card from the deck or a stack, touch the card on the deck and next touch the

place where you want to place it. To move more than one card from a stack, touch the uppermost card you want to move, and then touch the place where you want to place the cards. You can also move a card from a row stack to a suit stack by touching the card and then the stack where you wish to place it.



Cílem této hry je svléci vybraného muže. Zkus si vždy podržet nejlepší karty a tím získat lepší kombinaci karet než tvůj soupeř.

The goal of this game is to strip the selected man. Always try to hold onto your best cards and thus have a better card combination than your male opponent.



Pokus se vytvořit kombinace tří karet ve spodních polích. Kombinace je vzestupná nebo sestupná řada tří karet, nebo tři karty stejné hodnoty. Barva nehraje žádnou roli. (např.: srdcové eso, piková dvojka, kárová trojka

atd.) Do poliček vpravo nahoře je možno karty odkládat. Je možno posunout 1 2 nebo 3 karty najednou. Po kombinaci tří karet stejné hodnoty následuje bonus. Po vyklizení všech polí následuje vždy extra bonus! Po vytvoření určitého počtu kombinací se dostaneš na další úroveň.

Try to form three-card combinations in the lower fields. A combination is an increasing or decreasing series of

3 cards or 3 cards with the same value. The colour doesn't matter. (e.g.: heart-ace, spade-2, diamond-3, etc.) Cards can be laid in the fields in the upper right. You can also move 2 or 3 cards at the same time. There is a bonus for a series of 3 cards with the same value. There is an extra bonus every time all the fields have been cleared! When you have formed enough series, you come to the next level.



Pokus se vytvořit hromádku karet se součtem 21. Vpravo v okně je napsáno, kolik

svazků potřebuješ, aby ses dostal na následující úroveň. Karty, které nepotřebuješ, můžeš uložit vpravo od svazku. Joker platí za 1 nebo 11.

screen which is the next of the deck. Jokers are wild and can hold any value you wish. If you are unable to find a card which fits you must take another card from the deck.

The object of this game is to clear the cards from the screen in the shortest time possible. To do this you must touch a card on the



Pokus se vytvořit co nejrychleji ze všech karet takové 4 hromádky, které budou uspořádány podle barvy a od esa do krále. Eso můžeš hned položit na některé ze čtyř

cílových polí. Použij pole vlevo nahoře jako odkládací místo. Abys vyložil karty, posouvej karty na konec spodních řad ve vzestupném pořadí a různých barvách. Poslední pohyb karty je možno vrátit zpět, částečně zakrytou kartu je možno odkrýt dotykem.

Try as quick as possible with all cards to form 4 piles which are ordered by colour

and from ace to king. An ace can immediately be laid on one of the 4 target fields. Use the fields in the upper left as a place holder. In order to reveal the cards at the end of the lower series you can move cards in declining order and alternating colour. The last card movement can be reversed. A partly covered card can be clearly revealed by touching it.



Odstraň karty v co nejkratším čase. Karty zmizí, když označíš vždy karty se součtem 11.

Když odstraníš 3 karty z hracího pole, přesune se první karta ke tvému soupeři. Při odstranění 4 karet, se k němu přesunou první 2 karty, při odstranění 5 karet, první 3. Tak můžeš svému soupeři zabránit v odstraňování karet.

possible. They disappear after you have marked cards adding up to the sum of 11. When you make 3 cards disappear from the playing field, the first goes over to your opponent. With 4 cards, the first 2 go over to him; with 5 cards, the first 3. In this way, you can impede your opponent from clearing all his cards.

Clear the cards as quick as



Pokus se položit všechny karty obou balíčků do spodních polí rychleji než tvůj soupeř. Karty je možno skládat na sebe buď vzestupně nebo sestupně. Barva přitom nehraje žádnou roli. Po kráži následuje eso a

naopak. Do mezischránky je možno vložit libovolný počet karet a opět je vytáhnout v obráceném pořadí. Po vyprázdnění mezischránky a obou balíčků se oba hráči dostanou na další úroveň. Pokus se položit více karet než tvůj soupeř!

Try - faster than your opponent - to lay all the cards of the two piles in the lower fields. The cards can be laid on top of one another in increasing or decreasing

order. The colour doesn't matter. After the king comes the ace and vice versa. One can place any number of cards in the interim storage area and then take them out in the reverse order. When the interim storage area and the two piles are empty, the game has been won and both players come to the next level. Try to lay more cards than your opponent!



Odstraň karty v co nejkratším čase. Karty zmizí, když označíš vždy karty se součtem 12. Když odstraníš 3 karty

z hracího pole, přesune se první karta ke tvému soupeři. Při odstranění 4 karet, se k němu přesunou první 2 karty, při odstranění 5 karet, první 3. Tak můžeš svému soupeři zabránit v odstraňování karet. Eso se počítá jako 1 nebo 11.

after you have marked cards adding up to the sum of 12. When you make 3 cards disappear from the playing field, the first goes to your opponent. With 4 cards the first 2 go over to him, with 5 cards the first 3. In this way you can impede your opponent from clearing all his cards. An ace counts either 1 or 11.

Clear the cards as quick as possible. They disappear



TAB

A U S T R I A

TAB průmyslová a zábavní
elektronika s. r. o.

Tečovská 37, 763 02 Zlín
Czech Republic
Tel/fax ++420/(0)67/7102644
++420/(0)67/7106422
www.tab.cz
www.silverball.com
www.championsnet.net
E-mail: tab@telecom.cz